

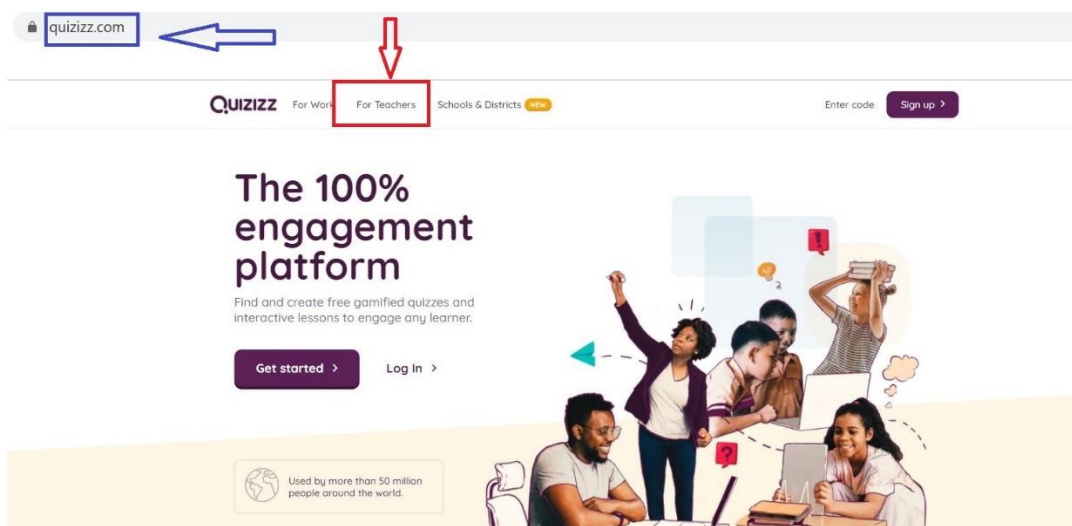
Jak korzystać z Quizziz?

Autorka: Małgorzata Woźniak

Aplikacja ta służy do przygotowywania quizów. Quizy mogą być narzędziem do wprowadzania nowych zagadnień lub sposobem na sprawdzenie wiedzy. W działaniach projektowych często wykorzystywane jest to narzędzie do ewaluacji będącej podsumowaniem wykonanego zadania. Aplikacja jest stroną internetową, dostępną pod adresem [www. https://quizziz.com](https://quizziz.com)

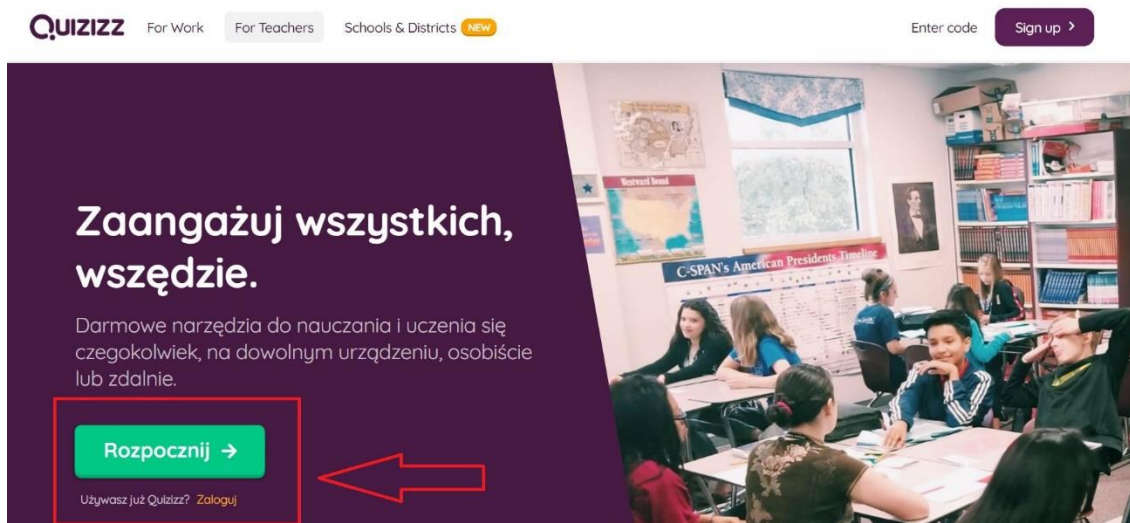
Quizziz - instrukcja krok po kroku.

1. Aby stworzyć quiz on-line, należy wejść na stronę <https://quizziz.com> i wybrać: **For Teachers**



Loved by educators in over 50% of U.S. schools and 150 countries.

2. Następnie należy założyć konto. W tym celu naciskamy przycisk: **Rozpocznij** i wypełniamy pole: e-mail oraz znaczymy pierwszy kwadracik świadczący o tym, że znamy politykę prywatności firmy, regulaminy itp. Klikamy w okienko: **Kolejny**.



3. Następnie określamy sposób korzystania z aplikacji wybierając: **w szkole**.



4. W kolejnym kroku zaznaczamy: **Nauczyciel**

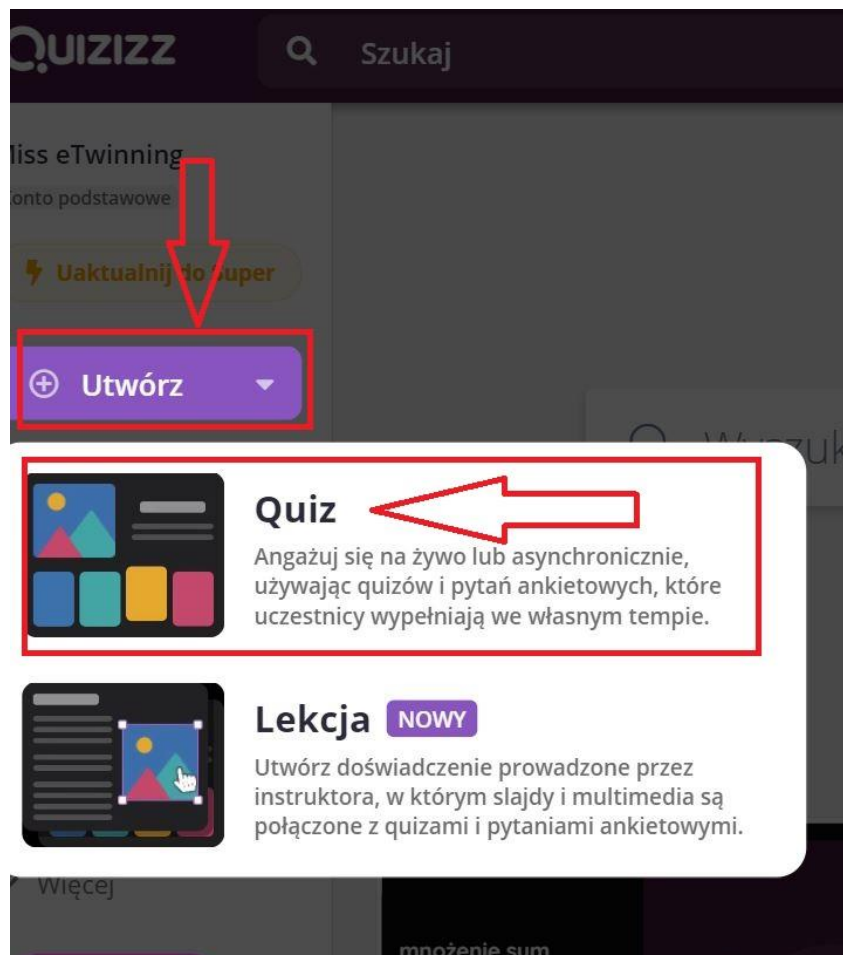


5. Otwiera się następną strona – należy uzupełnić nasze dane i hasło.

The screenshot shows the 'Dane Twojego konta' (Your account details) registration screen. It contains the following fields and elements:

- Tytuł** (Title): A dropdown menu with a downward arrow and two dots.
- Imię** (Name): A text input field containing 'Minerva'.
- Nazwisko** (Surname): A text input field containing 'McGonagall'.
- Hasło** (Password): A text input field containing six asterisks. To the right of the field are an eye icon and an information icon.
- Below the password field, there is a red text label: 'Siła hasła : Słabe' (Password strength: Weak).
- At the bottom of the form is a grey button labeled 'Kontynuuj' (Continue).

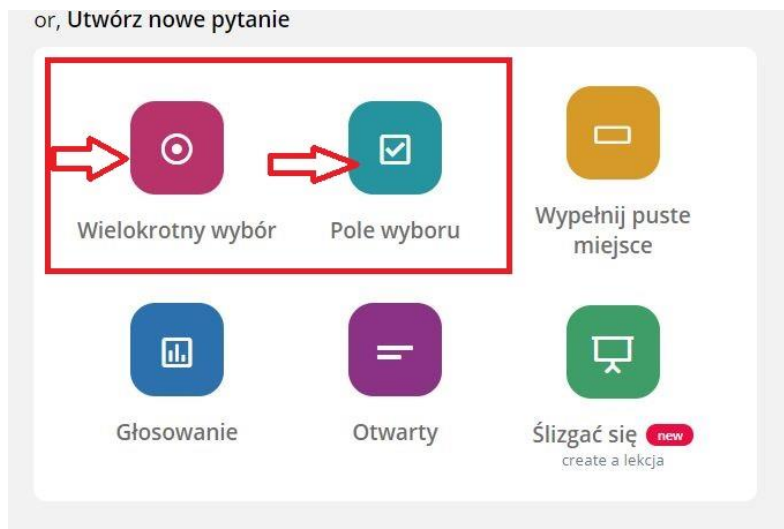
6. Tworzenie własnego quizu należy zacząć od przycisku: **Utwórz**, a następnie wybrać: **Quiz**.



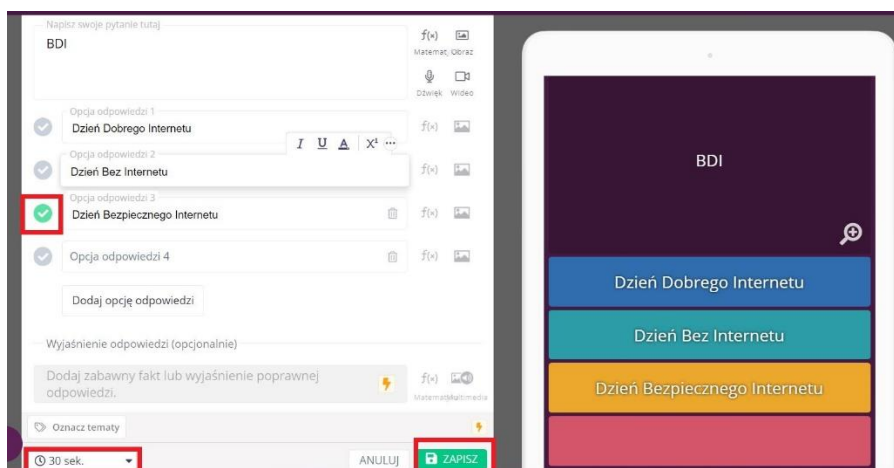
7. Wypełnij formatkę wpisując tytuł i zaznaczając przedmiot związany tematycznie z przygotowywanym quizem.

The screenshot shows the 'Stwórz quiz' form. At the top, there is a question mark icon and the text 'Stwórz quiz'. Below it, there is a red box around the first step: '1. Nazwij ten quiz'. Inside this box, there is a text input field with the placeholder text 'Nazwa quizu'. A red arrow points to this input field. Below the red box, there is the second step: '2. Wybierz odpowiednie przedmioty'. This step contains a grid of subject buttons: 'Matematyka', 'Angielski', 'Fizyka', 'Chemia', 'Biologia', 'Nauki przyrodnicze', 'Komputery', 'Geografia', 'Języki świata', 'Historia', 'Nauki społeczne', 'Wychowanie fizyczne', 'Sztuka', 'Zabawa', 'Rozwój zawodowy', and 'Więcej...'. At the bottom of the form, there are two buttons: 'Anuluj' and 'Dalej'.

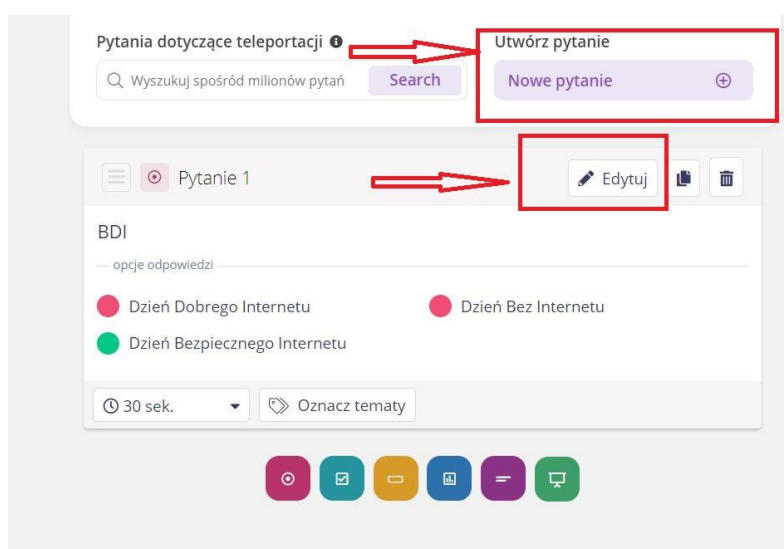
8. W kolejnym oknie określamy rodzaj pytania. Zaznaczamy jedno pole na przykład: **Wielokrotny wybór**.



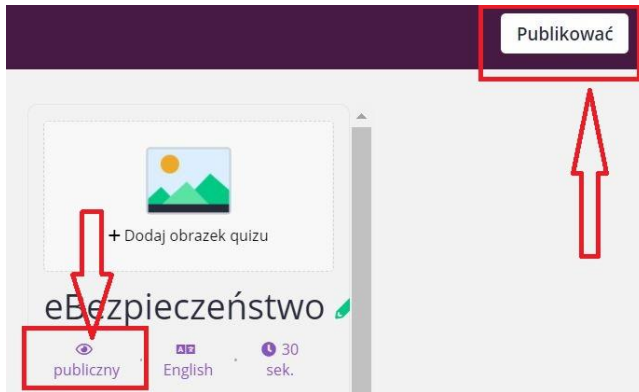
9. Teraz czas na redakcję i edycję kolejnych pytań. Należy podać kilka odpowiedzi i wskazać prawidłową. Tu ustalamy czas na odpowiedź.



10. Po wybraniu przycisku: **Zapisz**, będziemy mogli utworzyć kolejne pytanie lub dokonać edycji już istniejącego.



11. Gdy quiz jest gotowy sprawdź, czy wszystko jest prawidłowo. Jeśli jesteś zadowolony z efektu swojej pracy, spraw by inni mogli korzystać z Twojego quizu. W tym celu musisz nadać mu status publiczny. Wybierz przycisk: **Publikować**.



12. Uzupełnij formularz zawierający opis quizu.

Szczegóły quizu

1. Dodaj obraz tytułowy

+ Przecignij i upuść lub kliknij tutaj, aby przestać

Albo wklej link obrazu

2. Wybierz język

Polish

3. Wybierz stopnie

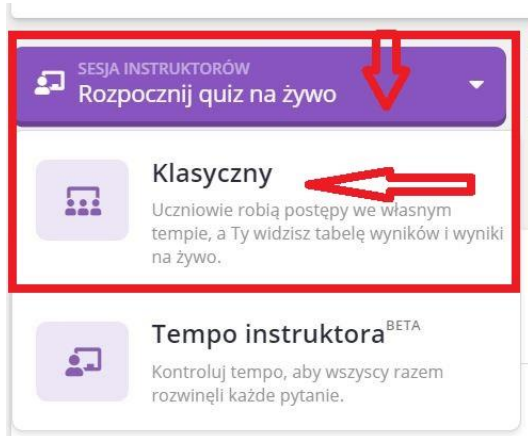
7th 12th

4. Kto widzi ten quiz?

Publiczny, widoczny dla każdego

Anuluj Zapisz

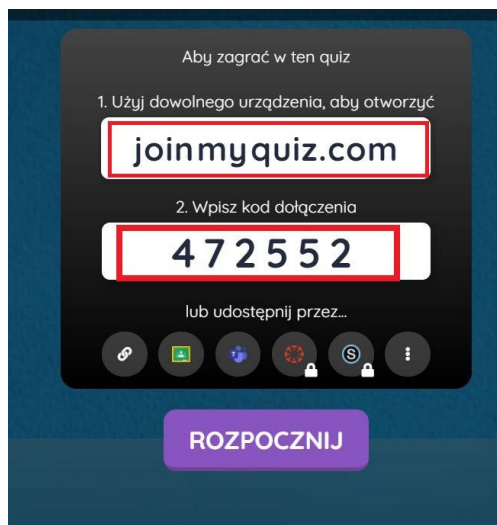
13. Udostępnianie quizu. W gotowy quiz można zagrać indywidualnie, grupowo lub zadać jako zadanie domowe każdemu z uczniów.



14. Ustal sposób rozwiązywania quizu wybierając jedną z możliwości: **Zespół**, **Klasyczny**, **Test**. Następnie wybierz przycisk **Kontynuuj**.



15. Na ekranie pojawi się adres strony i kod do quizu – musimy je udostępnić graczom. Gdy nasi uczniowie dołączą, klikamy w przycisk: **Rozpocznij**. Otworzy się strona, gdzie zobaczymy postępy uczestników.



Miłej zabawy!